**10 面试 问题 – 软件工程师/设计师**

1. 你的职位是什么？你在哪家公司工作？你在公司工作多久了？

国四之心科技有限公司，1年

1. 作为软件工程师/设计师，您的日常职责是什么？（你的日常工作安排是怎样的？

日常新功能开发，用户需求评审，讨论 功能，准备开发工作，设计功能，二次评审，开始开发。开发后测试，改bug，交给用户。

功能维护

财政一体化相关

1. 你为什么选择这份工作？ （你想分享你选择这个职业的故事吗？

一开始迷茫，大学不知道学啥，感觉计算机行业火，选这个专业。

一开始感觉没啥，越来越有意思，进入计算机的世界。

满足用户需求，有成就感

1. 哪些系统语言主要用于完成您的任务？您认为哪种语言更容易？

Windows上用Java日常开发

服务部署在虚拟机，Linux查日志，→命令行

先接触C，感觉还好，后来C++，指针那里有些难，后来Java，比较C，C++简单，感兴趣了，就开始学了。

区别：实现的功能差不多，Java面向用户，C++实现游戏开发。

1. 作为一名软件设计师，您会在公司还是在家完成任务？如果您有机会选择，您更喜欢哪一个？

现在在公司办公

1. 想去公司，小组形式开发，需要协调
2. 小组开发可以立即讨论问题，效率高
3. 在家不方便检查出问题
4. 在家比较安静
5. 你认为成为一名软件设计师的最大好处是什么？
6. 挣钱多
7. 技术在不断革新，工作时也是在学习
8. GPT：无论如何都是人写出来的，只是帮助的工具，无法替代人。
9. 您是小组工作还是独自完成日常任务？ 计算机工程师/设计师的工作需要哪些软技能？

小组工作。软件架构师属于其他部门，包含界面设计，侧重于服务端。

人际关系：和行业无关，和生活差不多，没有特殊的交流要求

1. 你在工作时犯过什么错误吗？你有什么建议让我避免这些问题吗？

还没，但是一开始犯的错误比较多。

最容易犯的：没了解透彻功能需求就直接开发

1. 您工作中最具挑战性的部分是什么？当您在这些方面需要帮助时，您想做什么？

刚来时业务比较难，之前的公司做的需求明确，业务清晰，但是新公司可能是另一个层面的需求，学会专用名词。会主动学习一部分，还有经验的积累。

代码层面没有什么困难。

Chrono, Ctime

自我进步

1. 我将 学习BCIT的计算机系统技术文凭（CST）。当我开始在我的课程中学习时，你有什么建议吗？

基础打好，学的可能用不到，但是理论方向相同，理解计算机底层逻辑

建议：现在学习偏基础，要整理，有些理论要去实践。平时多看一些理论基础方面的书籍，不懂就问。有些重点要记下来。老师讲完当时明白事后可能不知道怎么去用。